Comblain-au-Pont
fête médiévale
programme

La légende de la Tour Saint Martin

La journée s'annonçait belle…
Du haut de son donjon, le sire de Comblen profitait de la vue magnifique sur la vallée, les rochers, la nature radieuse.

- *Tournant son regard vers les Roches Noires, il aperçoit ses deux fils qui s'escriment à l'épée avec adresse au pied des rochers et son cœur se gonfle de fierté.*
- *Subitement, vision d'horreur ! ils viennent de s'écrouler sur le sol, blessés à mort.*
- *Et il se souvient alors que lors du dernier tournoi, ils étaient tous deux tombés amoureux d'une belle et noble demoiselle et depuis lors ils se lançaient des regards haineux.*
- *Il va trouver sa femme et lui dit : « Que ferions-nous si nous n'avions plus d'enfants ? »*
- *Et celle-ci lui répond : « Si nous n'avions plus d'enfants, nous donnerions nos biens aux pauvres et notre argent au diable ! »*
- *« Eh bien femme, reprit-il, nos deux fils ne sont plus, ils viennent de s'entretuer. Désormais, nous n'avons qu'à tenir notre promesse et finir solitairement nos jours dans ce manoir. »*

Entrée

Entrée

Tour Saint Martin

Expo la Tour vue par les artistes locaux

Conteuse dessinateur marionnettes

Entrée

Artisans

Ignis Vulpes

Montreurs de Merveilles

La Drève

l'apiculteur

Artisans

Brasserie forêt

BAR

Le Campement

Lice des Cavaliers

Chevaux

Cavaliers

le trébuchet

La Lice

Nedlinya

Les Templiers

La Lice

Les Archers

La fédération

tir archerie

Cheval & Sens

Maison Aventure Jeux d'enfants

Scannez le code QR pour consulter le programme sur votre smartphone.

Dans la drève et au pied de la tour

samedi et dimanche

- *Vie de campement des brigands et cracheurs de feu d'Ignis Vulpes*
- *Marché artisanal*
- *Les musiciens Les Ménétriers*
- *Jeux pour enfants avec la Maison des Jeunes l'Aventure*
- *Les montreurs de merveilles (fabrication de chapeaux)*
- *Médiévale templiers occitania et leurs costumes magnifiques*
- *Philibert le magicien voyageur et son jongleur*
- *Les bergères de Cheval et Sens accompagnées des chèvres et poneys*
- *Le preux chevalier errant chevauchant son fidèle destrier Rosinante*
- *La Compagnie du Phoenix : danses et musiques médiévales*
- *Cie Cap ou pas Cap et d'épées, histoires véridiques et farfelues racontées en musique et en dessins par Camille et Bernadette : 12h15 - 14h15 - 16h00 - 17h45*
- *Compagnie du Phoenix : marionnettes : 13h00 - 15h00 - 16h45*
- *Ignis Vulpes : jongleurs et cracheurs de feu : 13h30 - 17h15*
- *Voyage de l'abeille de la fleur au pot de miel conté par l'apiculteur : 14h00 - 15h30*

Dans la Tour Saint Martin

- *Exposition : la tour vue par les artistes comblennois*

Dans le campement

Samedi 12 juillet

12h	*Ouverture, tirs des Archers du Val d'Emblève et lancer au trébuchet par les Templiers.*
12h15	*1e manche du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
13h	*Archers du Val d'Emblève : tirs, tournoi d'archerie*
13h15	*Compagnie Les Templiers : lancer au trébuchet*
13h30	*Combats vikings de Medlinya Sjaman Aettin*
13h50	*Compagnie Les Templiers : lancer au trébuchet*
14h	*Compagnie du Gobelet : joutes équestres*
14h45	*Décapitation par les Archers du Val d'Emblève*
15h	*2e manche du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
15h45	*Compagnie Les Templiers : tir au trébuchet*
16h	*Spectacle de jonglerie et de feu avec Ignis Vulpes*
16h30	*Compagnie du Gobelet : joutes équestres*
17h15	*3e manche du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
17h30	*Archers du Val d'Emblève : tirs, tournoi d'archerie*
18h	*Combats vikings de Medlinya Sjaman Aettin*
18h20	*Compagnie Les Templiers : lancer au trébuchet*
18h30	*Finale du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
19h	*fin des animations par une volée de flèches et un lancer au trébuchet*
20h	*fermeture du site*

Dimanche 13 juillet

11h	*cortège au départ de la Place Leblanc (départ du camp 10h45)*
11h45	*Ouverture, tirs des Archers du Val d'Emblève et lancer au trébuchet par les Templiers.*
12h	*1e manche du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
12h45	*Archers du Val d'Emblève : tirs, tournoi d'archerie*
13h	*Compagnie Les Templiers : lancer au trébuchet*
13h15	*Combats vikings de Medlinya Sjaman Aettin*
13h35	*Compagnie Les Templiers : lancer au trébuchet*
13h45	*Compagnie du Gobelet : joutes équestres*
14h30	*Décapitation par les Archers du Val d'Emblève*
14h45	*2e manche du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
15h30	*Compagnie Les Templiers : tir au trébuchet*
15h45	*Spectacle de jonglerie et de feu avec Ignis Vulpes*
16h15	*Compagnie du Gobelet : joutes équestres*
17h	*3e manche du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
17h15	*Archers du Val d'Emblève : tirs, tournoi d'archerie*
17h45	*Combats vikings de Medlinya Sjaman Aettin*
18h05	*Compagnie Les Templiers : lancer au trébuchet*
18h15	*Finale du tournoi de la Fédération Belge d'Escrime Médiévale*
19h	*Grand assaut opposant archers et chevaliers*

En continu, samedi et dimanche : ateliers, jeux, créations, artisans, expositions d'armes et costumes, tir à l'arbalète pour enfants, personnages, vie de campement, …

tourismeOVA | www.ovatourisme.be

Avec le soutien du Commissariat Général au Tourisme de la Wallonie, de la Fédération du Tourisme de la Province de Liège, de la Maison du Tourisme Ourthe-Vesdre-Amblève et du GREOVA